

ITINERARIO DIGITAL 25-26

EDUCACIÓN INFANTIL

- Elementos y funciones básicas del ordenador o tablet:

Encendido y apagado.

Manejo del ratón y funciones.

Iniciarse en el uso del teclado.

- Acercamiento a la robótica educativa.
- Uso de juegos y apps educativas.

ITINERARIO DIGITAL 25-26

PRIMERO DE PRIMARIA

- Conocimiento y uso del teclado y ratón.
- Iniciación a la lectoescritura y a las habilidades lógico-matemáticas.
- Uso de juegos y apps educativas.
- Manejo de Paint para mejorar el uso del ratón.
- Primeros pasos en el procesador de textos.
- Escritorio e Inicio: conoce los iconos del escritorio y discrimina este espacio.
- Iniciación al uso de carpetas y archivos de forma desconectada.
- Manejo y desarrollo de actividades de robótica.

ITINERARIO DIGITAL 25-26

SEGUNDO DE PRIMARIA

- Funciones básicas del procesador de textos: tipo de letra, tamaño, guardar, imágenes...
- Iniciación al uso de carpetas y archivos
- Manejo de juegos interactivos y apps.
- Buscador KIDDLE y navegación segura.
- Primeros pasos en Realidad Virtual.
- Manejo y desarrollo de actividades de robótica.
- Acercamiento a la Programación.

ITINERARIO DIGITAL 25-26

TERCERO DE PRIMARIA

- Acceso a EducamosCLM.
- Búsqueda de información por internet.
- Uso habitual de tablet en el aula.
- Resolución de problemas con pensamiento computacional.
- Iniciación al uso de la radio escolar.
- Programación y robótica.

ITINERARIO DIGITAL 25-26

CUARTO DE PRIMARIA

- Acercamiento a Office 365.
- Prácticas de mecanografía.
- Uso de webs y apps educativas como medio de refuerzo/ ampliación de contenidos.
- Iniciación en técnicas audiovisuales: chroma, stop motion...
- Programación de robots.
- Acceso a la radio escolar.
- Realidad virtual.

CEIP 'JOSÉ PRAT GARCÍA'

ITINERARIO DIGITAL 25-26

QUINTO DE PRIMARIA

- Procesador de textos y presentaciones en Office 365.
- Trabajo colaborativo en Office 365.
- Uso y manejo del correo electrónico, ya sea corporativo o a través de EducamosCLM.
- Creación y lectura de códigos QR.
- Construcción y programación de robots y placas.

ITINERARIO DIGITAL 25-26

SEXTO DE PRIMARIA

- Uso avanzado de Office 365.
- Iniciación a herramientas TIC de creación de textos y otros recursos (Canva, Genially...).
- Filmación y edición de vídeos.
- Creación de podcast y manejo de programas informáticos de grabación.
- Nivel avanzado de robótica educativa.
- Desarrollo de tecnología con Realidad Virtual